

Правила игры «Узнай продукт»

Настоящие правила (далее — «Правила») регулируют игровой процесс в игре «Миссия X5» (далее — «Игра»). Правила являются обязательными для участия в Игре. Настоящие правила и условия участия в Игре, размещенные в интерфейсе Игры, дополняют друг друга и должны рассматриваться вместе.

Игра не является лотереей или стимулирующей лотереей по смыслу Федерального закона от 11.11.2003 № 138-ФЗ «О лотереях», не является азартной игрой, пари или иным подразумевающим риск мероприятием, не является публичным конкурсом в смысле гл. 57 Гражданского кодекса РФ.

Факт участия в Игре означает, что Участник ознакомлен с настоящими Правилами и полностью согласен с ними. Участие в Игре не является обязательным.

1. Термины, используемые в Правилах

Организатор и Заказчик: Публичное акционерное общество «Корпоративный центр ИКС 5», ОГРН 1247700463911, ИНН 9722079341, КПП 772201001. Адрес местонахождения: Россия, 109029 г.Москва, ул. Средняя Калитниковская, д.28 стр.4.

Сфера ответственности организатора:

- Контроль и реализация проведения Игры
- Публикация информации о победителях

Оператор: Общество с ограниченной ответственностью «Юнион-Медиа-Сервис» (сокращённое наименование ООО «ЮМС»), 115432, г. Москва, 2-й Кожуховский проезд, дом № 25, строение 7, этаж 2, помещение I, комната 3, ИНН/КПП 7706205700/772501001, р/с 40702810738000255629, в ПАО «СБЕРБАНК» г. Москва, к/с 30101810400000000225, БИК 044525225

Сфера ответственности Оператора:

- Формирование призового фонда
- Определение победителей
- Информирование Участников о порядке предоставления призов
- Вручение призового фонда
- Исполнение функции налогового агента по налогу на доходы физических лиц (далее – НДФЛ) в отношении вручаемых призов

Участник — дееспособное физическое лицо, старше 18 лет, постоянно проживающее на территории Российской Федерации (в том числе граждане РФ, иностранные граждане и лица без гражданства, имеющие право на проживание в РФ в соответствии с законодательством), авторизованное в [X5ID](#) и являющееся участником программы лояльности [«X5 Клуб»](#).

Сотрудники и представители Организатора, Оператора, а также аффилированные с Организатором, Оператором лица, в том числе физические лица, с которыми у Организатора, Оператора заключены гражданско-правовые договоры на выполнение работ и (или) оказание услуг; сотрудники организаций, привлекаемых к реализации Заданий в Игре, а также члены их семей, могут участвовать в Игре, но не могут получить Подарки, дороже 4 000 рублей до вычета налогов.

Игра — игра «Узнай продукт», интерактивное аудиовизуальное произведение, доступное с использованием интернета, порядок и условия участия в которой предусмотрены настоящими правилами и Условиями. Получить доступ к Игре Участник может, используя мобильные приложения «Пятёрочка», «Перекрёсток».

Сервисы — ресурсы, в том числе сайты и мобильные приложения Программы лояльности «X5 Клуб» (включая мобильные приложения «Пятёрочка», «Перекрёсток»). Такие Сервисы предоставляют доступ к Игре и предлагают Задания и Награды в интерфейсе Игры.

X5ID — Единый аккаунт для сервисов X5: уникальный аккаунт Пользователя для регистрации и/или авторизации на Сайте x5.ru и в сервисах X5ID, описание которых содержится по ссылке <https://x5club.ru/api/secure/file-storage/file/public?filekey=115b39f6-eeb0-418c-9feb-3620a15601eb>.

Программа лояльности «X5 Клуб» — взаимоотношения, в которых Участник, приобретающий товары и/или услуги у Оператора и/или Партнеров с использованием Карты Участника любого типа, предусмотренного [Правилами](#) программы лояльности, приобретает право на получение Привилегий в соответствии с Правилами. Участие в Программе является обязательным условием для получения отдельных Привилегий, использования сервисов Группы X5, например, «Пакет от X5», участия в Игре и др.

«Карта X5 Клуба» - персональная карта Программы лояльности «X5 Клуб», содержащая информацию о номере Бонусного счета Участника, предназначенная для идентификации Участника в Программе лояльности «X5 Клуба», в т.ч. при начислении/списании «Баллов X5 Клуба» по всем совершаемым Участником Транзакциям. Карта позволяет Участнику накапливать и списывать «Баллы X5 Клуба» в соответствии с Правилами Программы при приобретении товаров/услуг, а также получать Привилегии в соответствии с Правилами программы лояльности.

С Правилами программы лояльности «X5 Клуб» можно ознакомиться по ссылке <https://x5club.ru/api/secure/file-storage/file/public?filekey=2e962720-d8d8-4fe9-9db5-28ed4edb6453>

Баллы программы лояльности — расчетные бонусные единицы (Баллы «X5 Клуба»), зачисляемые на Бонусный счет Участника Программы лояльности X5 Клуб в соответствии с [Правилами программы лояльности X5 Клуб](#) и [Условиями программы лояльности «Апельсин»](#), а также при выполнении Участниками иных условий, определенных Оператором самостоятельно либо по согласованию с Партнерами, являющихся основанием для начисления Баллов, в том числе в соответствии с настоящими правилами и Условиями. Сумма начисленных Баллов может быть использована Участником для получения Привилегий в Игре.

«Карта Апельсин, Апельсиновая карта» (а) Расчетная (дебетовая) банковская карта X5 Карта-Пятерочка-Mastercard, X5 Карта-Перекресток-Mastercard, X5 Карта МИР, Выручай+X5 Карта-Mastercard-Worldwide, Перекресток+X5 Карта-Mastercard-Worldwide (как без материального носителя, так и на материальном носителе), выпущенная Альфа Банком (далее - АБ) на имя клиента в рамках Договора КБО. (б) Кредитная банковская карта X5 Pyaterochka MasterCard World, X5 Perekrestok MasterCard World, Кредитная Апельсиновая карта (по 01.11.2024 Кредитная Апельсиновая карта именовалась Кредитная X5 Карта МИР), Кредитная Карта X5 МИР, Mastercard World X5 Pyaterochka, Mastercard World X5 Perekrestok, Кредитная X5 Карта 365 МИР, выпускаемая АБ на имя клиента в рамках Договора кредита. Расчетная (дебетовая) Апельсиновая карта может являться картой доступа к счету кредитной карты на условиях, определенных в Договоре КБО (применительно к Карте Доступа к Счету кредитной карты в терминологии Договора КБО). С даты закрытия клиентом АБ Апельсиновой Карты, она не предоставляет возможности начисления и/или списания бонусов (Баллов) и привилегий. Карта используется для идентификации Участника при совершении покупок, а также для начисления и использования бонусов и получения привилегий в соответствии с правилами программы лояльности «Апельсин».

Подробные условия выпуска карты доступны на сайте <https://myapelsincard.ru>

Мини-игра — внутриигровая механика, позволяющая получить в результате её прохождения игровую валюту, которую Участник может обменять на Шансы в розыгрыше призов.

Игровая валюта — внутриигровой ресурс, начисляемый Участнику в соответствии с механикой Игры.

Игровая попытка — внутриигровой ресурс, ограничивающий количество игровых уровней, которые Участник может пройти. Для запуска одного игрового уровня расходуется одна Попытка. Количество

доступных Попыток отображается в интерфейсе Игры.

Промокод — буквенно-цифровой код, предоставляемый участникам в интерфейсе игры после прохождения определенного количества уровней. Промокоды, а также условия их использования указаны в Приложении №1 настоящим правилам.

Бустер — игровой усилитель, предоставляемый участнику для помощи в прохождении определённого уровня мини-игры.

Квиз — дополнительный игровой инструмент, а также основной способ получения дополнительных игровых попыток.

Игровой уровень — отдельный этап Игры, в рамках которого Участник выполняет игровые действия в соответствии с механикой Игры с целью получения Награды. Каждый Игровой уровень имеет собственные условия прохождения и может быть пройден Участником при наличии доступной Попытки.

Награда — предусмотренное механикой Игры поощрение, предоставляемое Участнику за выполнение игровых действий, прохождение уровней, участие в квестах, либо выполнение иных условий Игры. Наградой могут являться игровая валюта, бустеры, промокоды и иные внутриигровые преимущества.

Шанс — условная единица, которая начисляется участникам акции в порядке, предусмотренном правилами акции в пункте 7 настоящих правил.

Иное толкование терминов, кроме изложенных, не допускается.

2. Общие правила игровых механик

2.1. Участие в Игре

2.1.1. Для участия в Игре Участнику необходимо начать Игру, путем нажатия кнопки «Играть» в интерфейсе Игры.

Участие в Игре доступно пользователям мобильных приложений «Пятёрочка» и «Перекрёсток», прошедших авторизацию через XSID.

Нажатие кнопки «Играть», а также совершение любых действий в Игре, признается полным и безоговорочным согласием Участника с настоящими Правилами.

2.1.2. Организатор вправе изменять игровые механики, порядок начисления игровой валюты, количество доступных попыток, перечень наград и иные параметры Игры путем внесения изменений в настоящие Правила и (или) интерфейс Игры.

2.2. Основной игровой цикл

2.2.1. Основной игровой цикл Игры построен на прохождении игровых уровней, получении игровой валюты и ее последующем использовании для участия в розыгрышах.

2.2.2. При первом входе в Игру Участнику предоставляется стартовый набор игровых попыток в количестве 3 штук.

2.2.3. Стартовый набор игровых попыток предоставляется Участнику однократно. После использования стартового набора дальнейшее получение игровых попыток осуществляется в порядке, предусмотренном настоящими Правилами.

2.2.4. После входа в Игру Участнику предоставляется доступ к интерфейсу Игры, содержащему информацию о доступных игровых уровнях, количестве игровых попыток, балансе игровой валюты, доступных розыгрышах и иных функциях Игры.

2.2.5. При отсутствии доступных игровых попыток Участнику может быть предложено получение

дополнительных игровых попыток способами, предусмотренными настоящими Правилами и интерфейсом Игры.

2.3. Прохождение игровых уровней

2.3.1. Участник самостоятельно выбирает доступный игровой уровень и запускает соответствующую игровую механику (далее по тексту «Мини-игра»). В рамках Игры могут быть запущены две мини-игры, названия и описание которых приведено в разделах 3 и 4 настоящих Правил. Распределение мини-игр по уровням производится организатором акции заранее по собственному усмотрению.

2.3.2. Каждый игровой уровень представляет собой самостоятельную игровую сессию. Для запуска одного игрового уровня используется 1 (одна) игровая попытка.

2.3.3. В рамках прохождения уровней Участник может получать награды, предусмотренные механикой мини-игр.

2.3.4. За успешное прохождение уровня Участнику начисляется игровая валюта. На определённых уровнях мини-игр участник так же может дополнительно получить в виде вознаграждения промокод и/или бустер.

2.3.5. Размер награды может зависеть от:

- базовой награды уровня (базового количества единиц игровой валюты, начисляемой за прохождение уровня)
- количества собранных/набранных игровых предметов
- взаимодействия со специальными или усиленными игровыми предметами
- выполнения дополнительных условий уровня
- скорости прохождения уровня

Информация о награде, полученной в рамках успешного прохождения уровня, отображается в интерфейсе Игры.

2.3.6. После успешного прохождения уровня Участнику открывается следующий уровень. Участнику может быть предоставлена возможность повторного прохождения ранее завершённых уровней. При повторном прохождении уровня Участник может получить только ту игровую валюту или иные награды, которые не были получены ранее.

2.3.7. Если при предыдущем прохождении уровень был завершён не с максимальным результатом, Участник вправе улучшить ранее достигнутый результат и получить разницу между ранее начисленной наградой и наградой, предусмотренной за улучшенный результат. Если уровень ранее был завершён с максимальным результатом, дополнительная игровая валюта и иные награды за повторное прохождение такого уровня не начисляются.

2.3.8. В случае неуспешного завершения уровня награда не начисляется и Участнику может быть предложено:

- Повторное прохождение уровня с использованием игровой попытки
- Получение дополнительных игровых попыток способами, предусмотренными настоящими Правилами
- Возможность продолжить прохождение уровня с точки сохранения игрового прогресса. Указанная возможность может предоставляться за Баллы программы лояльности. Количество Баллов программы лояльности, необходимое для использования возможности продолжения уровня – 70.

2.4. Получение игровых попыток

2.4.1. Игровые попытки являются ограничивающим ресурсом для прохождения игровых уровней. Основными способами получения игровых попыток являются:

- Ежедневное восстановление количества игровых попыток до минимального значения, установленного Организатором;
- Прохождение тематических квизов

- Ежедневное получение дополнительной игровой попытки владельцами Апельсиновой карты в случаях, предусмотренных интерфейсом Игры;

2.4.2. Если на момент ежедневного восстановления количество игровых попыток Участника ниже минимального значения, установленного Организатором, Участнику автоматически начисляется недостающее количество игровых попыток. Если количество игровых попыток Участника равно или превышает указанное минимальное значение, дополнительные игровые попытки не начисляются. Ежедневно каждому участнику начисляется исходное количество попыток, установленных организатором, с 00 часов:00 минут :00 секунд по Московскому времени.

2.5. Участие в розыгрышах

2.5.1. Накопленная игровая валюта может быть использована Участником для получения шансов на участие в розыгрышах призов.

2.5.2. Розыгрыши представлены в виде отдельных уровней (пулов) призов, каждый из которых содержит определенный набор призов, указанный в п. 6.1 настоящих правил.

2.5.3. Для получения шанса на участие в розыгрыше Участник использует установленное количество игровой валюты.

В розыгрышах участнику доступны 3 уровня призового фонда:

Призы уровня 1 - за 150 единиц игровой валюты участнику предоставляется 1 (один) шанс на участие в розыгрыше.

Призы уровня 2 - за 300 единиц игровой валюты участнику предоставляется 1 (один) шанс на участие в розыгрыше.

Призы уровня 3 - за 500 единиц игровой валюты участнику предоставляется 1 (один) шанс на участие в розыгрыше.

2.5.4. Участник получает шанс на участие в выбранном уровне розыгрыша (пуле призов), а не в отношении конкретного приза, входящего в такой пул.

Количество шансов, полученных Участником, на участие в розыгрыше суммируется.

2.5.5. Дополнительные условия участия в розыгрышах, порядок определения победителей и перечень призов определяются в п.6-7 настоящих Правил.

3. Механика мини-игры «Сортировка по полкам»

3.1. Вход в мини-игру осуществляется с главной страницы Игры при нажатии на кнопку «Играть».

3.2. Механика мини-игры:

- На экране отображается игровое поле, таймер, количество ходов и счётчик Игровой валюты.
- Игровое поле представляет собой полки виртуального магазина с предметами. Каждая полка содержит 3 ячейки для размещения предметов.
- Предметы – это изображения продуктов, а также сервисов (сервис «Пакет», карта Апельсин, X5 Клуб и др), далее – Предметы.
- Задача участника – собрать на полке комбинацию из 3 (трёх) Предметов одной категории, перемещая Предметы между полками
- Если на полке собрана комбинация из 3 (трёх) Предметов одной категории, Предметы удаляются с полки, а Участнику начисляется Игровая валюта
- После удаления Предметов на полке освобождаются ячейки, и участник может продолжить сортировку
- Уровень считается пройденным, если:
 - Все Предметы, предусмотренные уровнем, размещены на корректных полках и все полки пустые;

- На момент завершения уровня не остаётся необработанных предметов, требующих размещения;
- Дополнительные условия уровня (п. 3.4) выполнены
- Все условия выполнены в течение времени, предусмотренного таймером мини-игры
- За прохождение уровня Участник получает награду, которая формируется из: Игровой валюты за прохождение данного уровня, Игровой валюты за выполнение специальных заданий уровня и дополнительных бонусов (п. 3.4) . Также участник получает один из промокодов указанных в Приложении №1 настоящих правил. Распределение промокодов по уровням осуществляется на усмотрение организатора акции. Количество промокодов ограничено.

3.3. Дополнительные условия / элементы мини-игры:

- *Заблокированные полки* – открываются после выполнения специального задания мини-игры (если предусмотрено для данного уровня);

За успешное прохождение определенных уровней участник получает Игровую валюту (аналогично условиям обычной полки), а также бонус. Варианты бонусов:

- *Усиленные игровые Предметы* – это предметы на игровом поле, которые дают Участнику дополнительную Игровую валюту за взаимодействие;
- *Промокод* -список промокодов указан в Приложении 1 настоящих правил
- *Бустеры* – дополнительные игровые усилители, которые Участник может получать за прохождение игровых уровней:
 - *Заморозка таймера* - останавливает таймер уровня на заданное время;
 - *Автоматическая сборка* - собирает 3 любых игровых предмета;

3.4. Каждая игровая сессия ограничена временем (таймер) и количеством ходов.

3.5. В мини-игре предусмотрено 42 (Сорок два) уровня.

3.6. Участник может проходить каждый уровень повторно. В случае повторного прохождения участник получает **только те награды, которые не были получены ранее при первом прохождении уровня.**

4. Механика мини-игры «Поиск предметов»

4.1. Вход в мини-игру осуществляется с главной страницы Игры при нажатии на кнопку «Играть».

4.2. Механика мини-игры:

- На экране отображается игровое поле, таймер, количество попыток и счётчик Игровой валюты.
- Игровое поле представляет собой детализированное изображение локации, на которой размещено множество интерактивных объектов.
- Задача пользователя — внимательно изучать локацию и находить предметы из списка.
- Список предметов определяется в начале каждого уровня.
- Поиск предметов осуществляется путём нажатия на них на игровой локации.
- Найденный предмет удаляется с игрового поля, помечается как найденный и засчитывается в прогресс уровня.
- Один и тот же предмет не может быть засчитан дважды.
- Уровень считается пройденным, если все Предметы, предусмотренные уровнем, найдены.
- За прохождение уровня Участник получает награду, которая формируется из: Игровой валюты за прохождение данного уровня, Игровой валюты за выполнение специальных заданий уровня и дополнительных бонусов. Так же участник получает один из промокодов указанных в Приложении №1 настоящих правил

4.3.Дополнительные условия / элементы / бонусы мини-игры:

- *Бустеры* - дополнительные игровые усилители, которые Участник может получать за прохождение игровых уровней:
 - *Подсветка предмета* - подсвечивает один из искомых предметов на локации.
 - *Заморозка таймера* - останавливает таймер уровня на заданное время.

4.4.В рамках мини-игре предусмотрено 8 (восемь) уровней.

4.5. Участник может проходить каждый уровень повторно. В случае повторного прохождения участник получает **только те награды, которые не были получены ранее при первом прохождении уровня.**

5. Правила прохождения квиза

5.1. Вход в квиз осуществляется с главной страницы Игры при нажатии на кнопку «Квиз». В остальных случаях участник имеет возможность перейти в «Квиз» только при недостаточном количестве попыток в мини-играх.

5.2. Квиз отображается в формате короткого интерактивного текста и состоит из нескольких частей:

- *Информационный блок* – полезная информация о продукте или сервисе
- *Блок вопросов* – вопросы с вариантами ответа на основе материалов информационного блока

5.3. После успешного прохождения квиза Участник получает игровые попытки:

Квиз из 4 вопросов:

- 2 правильных ответа на вопросы – 2 игровые попытки
- 4 правильных ответа на вопросы – 4 игровые попытки

Квиз из 5 вопросов:

- 3 правильных ответа на вопросы – 2 игровые попытки
- 5 правильных ответов на вопросы – 4 игровые попытки

Квиз из 6 вопросов:

- 4 правильных ответа на вопросы – 2 игровые попытки
- 6 правильных ответов на вопросы – 4 игровые попытки

5.4. Участник может получить максимум 4 (четыре) игровых попытки за прохождение каждого квиза.

5.5. Участник может проходить квиз неограниченное количество раз.

5.6. При повторном прохождении квиза Участник может улучшить свой результат и получить не полученные ранее игровые попытки (максимум 4 (четыре) за каждый квиз).

6. Призовой фонд Акции

6.1. Призовой фонд Акции формируется за счёт средств Организатора и состоит из 3 (трёх) уровней, указанных в пункте 2.5 настоящих правил:

№	Уровни призов	Приз	Кол-во	Стоимость 1 (одного) шанса в розыгрыше, игровая валюта	Стоимость 1 (одного) шанса в розыгрыше, баллы «Х5 Клуба»
6.1.1	Уровень 1	10 000 Баллов «Х5 Клуба»	30	150	50
6.1.2.		30 000 Баллов «Х5 Клуба»	30		
6.1.3		Годовая подписка на сервис «Пакет»	30		
6.1.4	Уровень 2	50 000 Баллов «Х5 Клуба»	10	300	100
6.1.5		100 000 Баллов «Х5 Клуба»	5		
6.1.6		Сертификат на покупку косметики номиналом 15 000 ₽	3		

6.1.7	Уровень 3	Сертификат на смартфон номиналом 50 000 ₽	1	500	150
6.1.8		Сертификат на стиральную машину номиналом 50 000 ₽	1		
6.1.9		Сертификат на телевизор номиналом 50 000 ₽	1		
6.1.10		1 000 000 Баллов «Х5 Клуба»	1		

6.2. Призы, указанные в пунктах 6.1.1-6.1.10 Правил, не обмениваются и не могут быть заменены денежным эквивалентом.

6.3. Номинальная стоимость призов, указанных в пунктах 6.1.4–6.1.10 Правил, является ориентировочной.

6.4. Организатор самостоятельно, выполняя функции налогового агента, уплачивает налог на доход физического лица из собственных средств за призы, указанные в пунктах 6.1.6-6.1.9.

- Размер денежной части приза, указанного в пункте 6.1.6 равен 5 924 (Пять тысяч девятьсот двадцать четыре) рубля, 00 копеек.
- Размер денежной части приза, указанного в пункте 6.1.7 равен 24 770 (Двадцать четыре тысячи семьсот семьдесят) рублей, 00 копеек.
- Размер денежной части приза, указанного в пункте 6.1.8 равен 24 770 (Двадцать четыре тысячи семьсот семьдесят) рублей, 00 копеек.
- Размер денежной части приза, указанного в пункте 6.1.9 равен 24 770 (Двадцать четыре тысячи семьсот семьдесят) рублей, 00 копеек.

6.5. Передача права получения приза другому лицу Правилами не предусмотрена.

7. Порядок определения Победителей Игры

7.1. Определение Победителей, выигравших призы Розыгрыша №1, №2 и №3, указанные в пунктах 6.1.1-6.1.10, происходит в течение 14 (Четырнадцати дней) с даты, следующей после окончания периода проведения Игры в следующем порядке:

Победители, выигравшие призы, указанные в пунктах 6.1.1-6.1.3 Правил определяются по формуле:

$$N = X/(Q+1)$$
, где:

N - порядковый номер шанса (далее – Шанс) Победителя;

X – общее количество Шансов всех участников за соответствующий период проведения Игры;

Q – общее количество призов, распределяемых в период проведения Игры.

В случае получения дробного значения числа N округление производится в меньшую сторону.

В случае, если в определении Победителей предусмотрено более одного Победителя, то вторым/третьим и т.д. победителем становятся соответственно Участники, чьи шансы в реестре под номерами 2N, 3N и т.д., то есть номерами, кратными N.

В период проведения Игры определяется количество Победителей по общему принципу:

в определении Победителей приза, указанного в п. 6.1.1-6.1.3: Победителями становятся Шансы с порядковым номером 1*N; 2*N; 3*N; 4*N; 5*N; ... 90N.

Победители, выигравшие призы, указанные в пунктах 6.1.4-6.1.6 Правил определяются по формуле:

$$N = X/(Q+1)$$
, где:

N - порядковый номер шанса (далее – Шанс) Победителя;

X – общее количество Шансов всех участников за период проведения Игры;

Q – общее количество призов, распределяемых в период проведения Игры.

В случае получения дробного значения числа N округление производится в меньшую сторону.

В случае, если в определении Победителей предусмотрено более одного Победителя, то вторым/третьим и т.д. Победителем становятся соответственно Участники, чьи шансы в реестре под номерами 2N, 3N и т.д., то есть номерами, кратными N.

Победители, выигравшие призы, указанные в пунктах 6.1.7-6.1.10 Правил определяются по формуле:

$N = X/(Q+1)$, где:

N - порядковый номер шанса (далее – Шанс) Победителя;

X – общее количество Шансов всех участников за период проведения Игры;

Q – общее количество призов, распределяемых в период проведения Игры.

В случае получения дробного значения числа N округление производится в меньшую сторону.

В случае, если в определении Победителей предусмотрено более одного Победителя, то вторым/третьим и т.д. Победителем становятся соответственно Участники, чьи шансы в реестре под номерами 2N, 3N и т.д., то есть номерами, кратными N.

В случае, если количество Шансов за рассматриваемый период участия в Игре, будет менее или равно общему количеству распределяемых призов, то Победителями признаются все зарегистрированные в этот период Шансы.

В случае, если N больше количества Шансов, то призовым становится Шанс, зарегистрированный первым в течение соответствующих суток.

7.2. Розыгрыши призов проводятся в следующем порядке:

- розыгрыш призов уровня 3 (п. 6.1.7-6.1.10)
- розыгрыш призов уровня 2 (п. 6.1.4-6.1.6)
- розыгрыш призов уровня 1 (п. 6.1.1 – 6.1.3)

7.3. В случаях, если Участник отказался от приза либо по иным причинам, предусмотренным Правилами, Организатор (Оператор) не может/не вправе вручить приз такому Участнику, то призовым признается Шанс Участника, зарегистрированный в соответствующем реестре следующим по порядку в информационной системе Игры за Шансом Участника, который отказался от получения приза/которому Организатор (Оператор) не может/не вправе вручить приз.

7.4. В случае, если призовой Шанс является последним в реестре всех зарегистрированных Шансов за соответствующий период, и Организатор (Оператор) не может/не вправе произвести вручение приза, то призовым признается Шанс Участника, зарегистрированный предыдущим по порядку в информационной системе Игры перед Шансом Участника, который отказался от получения приза/которому Организатор (Оператор) не может/не вправе вручить приз.

7.5. Участник может выиграть 1 (один) приз, указанный в пунктах 6.1.1-6.1.10.

8. Порядок выдачи призов Победителям

8.1 Срок выдачи призов, указанных в п.6.1.1 – 6.1.10: до 25 октября 2026 г., при этом дополнительные сведения будут сообщены Победителям в Уведомлении от организатора

8.2 Сроки выдачи приза по истечении сроков, указанных в п. 8.1 Правил, будут определены Организатором или Заказчиком по их полному исключительному усмотрению.

8.3 Призы, указанные в пунктах 6.1.3, 6.1.6, 6.1.7, 6.1.8, 6.1.9 Правил, вручаются через отправку электронного сертификата Организатором на электронную почту Победителя, указанную победителем для получения приза.

8.4 Призы, указанные в пункте 6.1.1, 6.1.2, 6.1.4, 6.1.5, 6.1.10 Правил, вручается посредством начисления баллов на карту лояльности «Х5 Клуба» победителя.

8.5 Победителям призов, указанных в пунктах 6.1.6–6.1.9 Правил Игры, необходимо в течение 7 (семи) рабочих дней с момента публикации информации о Победителях в мобильном приложении «Пятёрочка», направить Организатору на электронный адрес x5club@umsteam.ru следующую информацию:

- ФИО полностью;
- Номер телефона, указанный при регистрации в Игре;
- Название выигранного приза;
- Гражданство;
- серия и номер документа, удостоверяющего личность; сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе (для граждан РФ – паспорт гражданина РФ; для иностранных граждан и лиц без гражданства – паспорт иностранного гражданина либо иной документ, признаваемый в РФ удостоверяющим личность, с одновременным предоставлением копии документа, подтверждающего право на постоянное проживание в Российской Федерации – вида на жительство, разрешения на временное проживание или отметки в паспорте о регистрации по месту жительства);
- Сканированную копию свидетельства о постановке на учет физического лица в налоговом органе на территории Российской Федерации (свидетельство ИНН), при его отсутствии Победитель обязуется предоставить ИНН или иную информацию, необходимую для исполнения налоговым агентом своих обязанностей;
- Дополнительно для граждан стран-участников СНГ: миграционная карта (с отметками пограничной службы), разрешение на временное проживание (РВП) или вид на жительство (ВНЖ);
- Иные документы и информацию, необходимые для вручения приза Победителю, по запросу Организатора/Оператора.-

Участники Игры должны обеспечить возможность предоставления Организатору/Оператору для ознакомления подлинников указанных выше документов/материалов для сверки с предоставленными ранее копиями таких документов/материалов.

8.6 Участники, в случае признания их Победителями, уведомлены об обязанности уплаты налога на доходы физических лиц со стоимости приза, если их годовой выигрыш превышает 4 000 (Четыре тысячи) рублей. Участники уведомлены об удержании налога по ставке 35% на основании пункта 1 статьи 207, пункта 1 статьи 210, пункта 2 статьи 224 Налогового кодекса Российской Федерации, а также об обязанностях налогового агента уплатить начисленную сумму налога непосредственно из доходов Победителя (получателя дохода) при их фактической выплате на основании пунктов 4 и 5 статьи 226 Налогового кодекса Российской Федерации. При выдаче приза Оператор Игры исполняет обязанности налогового агента и исчисляет и уплачивает налог на доходы физических лиц, удерживая его за счет денежной части, указанной в пункте 6.3., соответствующего приза в соответствии с п. 2 ст. 224 и п. 4 ст. 226 части II Налогового кодекса Российской Федерации для перечисления в бюджет соответствующего уровня. Оператор настоящим информирует Победителей о законодательно предусмотренной обязанности уплатить соответствующие налоги в связи с получением призов, совокупная стоимость которых превышает 4 000 (четыре тысячи) рублей за отчетный период (календарный год). Принимая участие в Игре и соглашаясь с Правилами, Участники считаются надлежащим образом проинформированными о вышеуказанной обязанности. Данные положения применяются ко всем Победителям независимо от их гражданства и наличия российского паспорта.

Никаких налоговых обязанностей в связи с получением приза у Победителя не возникает.

8.7 Призы не вручаются Участникам по следующим причинам:

- Участник, имеющий право на получение приза, в указанные в Правилах сроки не выходит на связь / не предоставляет / отказывается или по иным причинам не предоставляет указанные документы, материалы и информацию;
- Участник не достиг совершеннолетия или не является налоговым резидентом Российской Федерации (независимо от гражданства).
- Участник предоставляет неполный комплект требуемых документов, материалов и информации, указанных в пункте 8.5 Настоящих правил;

- Качество высланных Участником копий документов/материалов не позволяет идентифицировать их
 - Победитель отказался от приза или от подписания и возврата Организатору оригинала Акта, уведомив Организатора по электронной почте, либо путем бездействия;
 - Участник не выполнил какие-либо иные действия, необходимые для получения приза в соответствии с Правилами, либо совершил такие действия с нарушением установленного срока;
 - Организатор не смог связаться с Участником в течение 7 (семи) рабочих дней с момента уведомления Участника о победе, в связи с некорректным адресом электронной почты, а сам Участник не связался с Организатором.
 - Приз отправлен Организатору обратно в связи с неверно указанными Победителем данными (неправильный адрес, адресат) или отсутствием получателя по указанному адресу.
 - В случае выявления мошенничества при регистрации на Сайте, попытке нарушить работу Сайта, предоставления недостоверных данных о себе или поддельных документов и совершении других нарушений. Организатор определяет наличие мошенничества и фальсификации по своему усмотрению. Во всех указанных выше случаях Организатор вправе отказать Участнику в выдаче призов и распорядиться ими по своему усмотрению, в том числе путем проведения повторного определения Победителей соответствующего приза среди остальных Участников, имеющих право на его получение. Участники Акции при этом теряют право требования призов от Организатора Акции. Претензии по неполучению призов в связи с указанными выше причинами не принимаются.
- 8.8** Призы, не распределённые или невостребованные Участниками, а также не врученные в срок по тем или иным причинам, не зависящим от Организатора или Заказчика, признаются невостребованными. Невостребованные призы используются Организатором или Заказчиком по своему усмотрению.
- 8.9** В случае наступления форс-мажорных обстоятельств, вызванных природными явлениями, военными действиями, дефолтом, выходом запрещающих законодательных актов и прочими обстоятельствами, не зависящих от Организатора или Заказчика и не позволяющих ему выполнить своё обязательно по вручению призов, призы не выдаются, не подлежит замене и/или денежной компенсации.
- 8.10** Обязательства Организатора по выдаче призов Участникам Игры ограничены призовым фондом, указанным в п. 6 Правил. Призовой фонд может быть изменен по усмотрению Организатора или Заказчика Акции. Указанное количество призов является максимальным и может быть уменьшено в зависимости от фактического количества Участников Игры, имеющих право на получение призов.
- 8.11** Выплата денежного эквивалента стоимости вещественных призов или замена другими призами не производится. Цвет, модель и иные свойства призов определяются по усмотрению Организатора, и могут не совпадать с ожиданиями Участников, а также с изображениями, представленными в рекламных материалах. В случае, если на момент вручения призов товар с характеристиками, указанными в Правилах, отсутствует в свободной продаже, Организатор вправе заменить приз на товар с аналогичными или похожими характеристиками.
- Обязательства Организатора относительно качества призов ограничены гарантиями, предоставленными их производителями. Целостность и функциональная пригодность призов проверяются Победителями непосредственно при их получении

9. Прочие условия

- 9.1 Принимая участие в Игре, Участник полностью и безоговорочно соглашается с Правилами. Выполняя Задания, Участник признается согласившимся с условиями использования соответствующего Сервиса.
- 9.2 Срок предоставления доступа к Игре (проведения акции): с 15 июля 2026 г. по 25 августа 2026 г.

Общий срок Игры и вручения Призов: с 15 июля 2026 г. по 25 октября 2026 г.

Срок может быть изменен Организатором в любой момент в одностороннем порядке путем публикации новой версии Правил в игре.

9.3 Территория проведения Игры — Российская Федерация.

9.4 Участник осознает, что в зависимости от местонахождения Участника, ему может быть недоступна та или иная определенная функция Сервиса.

9.5 Для получения Игровой валюты и Наград в интерфейсе Игры Участникам может быть предложено совершить определённые действия, отличающиеся от условий, описанных выше.

9.6 Любые спорные вопросы, касающиеся Игры, регулируются на основе действующего законодательства Российской Федерации.

9.7 Поддержка Участников по вопросам с игрой осуществляется в чатах поддержки https://5ka.ru/feedback?chat_opened=true и <https://www.perekrestok.ru/contacts>.

9. Права и обязанности Организатора

10.1 Организатор имеет право ограничить или запретить доступ Участника к Игре в случае обнаружения недобросовестных действий в отношении Х5, иных Участников Игры. Организатор по своему усмотрению определяет критерии отнесения действий Участников Игры к недобросовестным и вправе не раскрывать данные критерии, а также механизмы их обнаружения.

10.2 Организатор вправе досрочно прекратить проведение Акции или изменить Правила после его начала при условии уведомления Участников о таком прекращении или изменении путем размещения соответствующего объявления на Сайте.

10.3 В целях противодействия недобросовестному получению Игровой валюты, Наград и/или злоупотреблениям при получении Игровой валюты, Наград Организатор оставляет за собой право применять прямо не указанные в Правилах способы проверки того, что Участник получает Игровую валюту, Награды в соответствии с Правилами, а также отказывать в предоставлении Игровой валюты, Наград в случае выявления соответствующих злоупотреблений и/или недобросовестного получения Игровой валюты, Наград.

10.4 Организатор не несет ответственности за неисполнение (несвоевременное исполнение) Участниками своих обязанностей, предусмотренных Правилами.

10.5 Организатор не несет ответственность за возможные расходы Участников, возникшие в связи с Участием в Игре; последствия предоставления неверных данных и другие ошибки, возникшие по вине Участника; технические проблемы с устройствами Участников; ошибки, халатность и действия третьих лиц и субъектов, в результате которых могут возникнуть задержки при получении Подарков; за удаленные или потерянные Участниками Подарки; за нарушение условий использования Подарков.

10.6 Организатор несет ответственность за информирование Участников об Игре путем размещения настоящих Правил в интерфейсе игры в мобильном приложении «Пятёрочка» и/или «Перекрёсток».

10.7 Организатор вправе не разыгрывать повторно Подарок, если Участник, которому попался этот Подарок, отказался от него.

10.8 Организатор вправе не вступать в письменные переговоры либо иные контакты с Участниками, не связанные с функционалом Игры.

10.9 Организатор не несёт ответственность по обязательствам, указанным в Правилах, в случае возникновения форс-мажорных обстоятельств, определяемых законодательством Российской Федерации, в том числе вызванных природными явлениями, военными действиями, дефолтом, выходом запрещающих законодательных актов и прочими обстоятельствами, не зависящих от Организатора или Заказчика. Подарки не выдаются, не подлежат замене и/или денежной компенсации, если это становится невозможно из-за таких форс-мажорных обстоятельств.

10.10 Организатор вправе изменить характеристики Награды, конкретную Награду, путем внесения изменений в Правила и Условия.

10.11 Сотрудники и представители Организатора, Оператора, а также аффилированные с Организатором, Оператором лица, в том числе физические лица, с которыми у Организатора, Оператора заключены гражданско-правовые договоры на выполнение работ и (или) оказание услуг; сотрудники организаций, привлекаемых к реализации Заданий в Игре, а также члены их семей, могут участвовать в Игре, но не могут стать победителями акции и получить Подарки.

Организатор/Оператор не вручает Подарок, если Участник отказался от Подарка или по иным причинам, предусмотренным Правилами.

Последствия совершения Участником недобросовестных действий: Организатор на свое собственное усмотрение может признать недействительными любые действия Участника, а также запретить участие в Игре любому лицу, в отношении которого у Организатора возникли обоснованные подозрения в том, что Участник:

- подделывает или извлекает выгоду из любой подделки данных, необходимых для участия в Игре и/или для получения Игровой валюты или Награды;
- нарушает Правила, Условия или действующее законодательство Российской Федерации;
- действует деструктивным образом или осуществляет действия с намерением досаждать, оскорблять, угрожать, причинять беспокойство или вред деловой репутации Организатору, Партнерам, их аффилированным лицам и любому иному лицу, которое может быть связано с

Игрой.

Организатор вправе в любой момент вводить дополнительные технические ограничения, препятствующие недобросовестной накрутке действий, необходимых для участия в Игре, совершаемых определенным Участником.

В случае выявления любой попытки указанной недобросовестной накрутки такой Участник может быть отстранен от участия в Игре без объяснения причин и предварительного уведомления. Организатор самостоятельно осуществляют оценку добросовестности совершения Участником действий на основании, имеющихся у Организатора технических возможностей.

10. Права и обязанности Участника

11.1 Участник не вправе:

- Требовать обмена одного Приза на другой;
- Требовать замены Приза на денежный эквивалент;
- Передавать право на получение Приза другому лицу;
- Требовать изменения характеристик Приза.

11.2 Участники в случае получения возможности забрать Приз, уведомлены о том, что вручение Призов, общая стоимость которых превышает 4 000 (четыре тысячи) рублей, подлежит обложению налогом на доходы физических лиц (далее – НДФЛ) по ставке 35% в соответствии с пунктом 2 статьи 224 Налогового кодекса Российской Федерации, а также об обязанности налогового агента, которым в рамках настоящей игры и настоящих правил выступает Оператор, удержать из денежной части Приза, указанной в Условиях, начисленную сумму НДФЛ. Данные положения применяются ко всем Победителям независимо от их гражданства.

11.3 Факт участия в Игре Участника означает полное согласие Участника на удержание Организатором НДФЛ из денежной части Приза для целей перечисления НДФЛ в бюджет в порядке, установленном законодательством Российской Федерации.

11.4 Оператор имеет право связаться с Участниками, которые выиграли Приз, по номеру мобильного телефона, который указывался Участником при регистрации в программе лояльности, для сообщения ему перечня сведений, необходимых для получения Приза, с адреса электронной почты x5club@umsteam.ru в срок до 7 (Семь) дней с момента публикации победителей.

11.5 На электронную почту обладателей Призов стоимостью более 4 000 рублей Оператор также направляет акт приёмки-передачи Приза (далее – Акт) с указанием денежной части Приза, а также Поручения Налоговому агенту (Оператору) уплатить денежную часть Приза согласно Налоговому кодексу Российской Федерации (далее – Поручение). Участник обязан в течение 3 рабочих дней с момента получения Приза расписаться в Акте и отправить копию полностью заполненного и подписанного экземпляра Акта Оператору по электронному адресу x5club@umsteam.ru.

11.6 Если Оператором в указанные выше сроки не были получены от Участника запрошенные сведения и документы, Участник считается отказавшимся от получения приза, а приз считается невостребованным.

11. Права на Игру

12.1. Исключительное право на Игру принадлежит Правообладателю – организатору.

12.2. Правообладатель безвозмездно, на условиях простой (неисключительной) лицензии, предоставляет Участнику непередаваемое право использования Игры на территории Российской Федерации следующими способами: воспроизводить Игру в некоммерческих целях (безвозмездно).

12.3. Любые изображения, аудио- и видеоизображения, механика, тексты, интерфейс, дизайн, код и иные результаты интеллектуальной деятельности (далее – Контент) являются объектом интеллектуальной собственности соответствующего правообладателя и охраняется законодательством.

12.4. За исключением использования в объемах и способами, прямо предусмотренными настоящей Лицензией или законодательством РФ, Участник не имеет права изменять, декомпилировать, дизассемблировать, дешифровать и производить иные действия с объектным кодом Игры, имеющие целью получение информации о реализации алгоритмов, используемых в Игре, создавать производные произведения с использованием программы, а также осуществлять (разрешать осуществлять) иное использование Игры, без письменного согласия Правообладателя.

12.5. Участник не имеет права воспроизводить и распространять Игру в коммерческих целях (в том числе за плату), в том числе в составе сборников программных продуктов.

- 12.6.** Участник не имеет права распространять Игру в виде, отличном от того, в котором он ее получил.
- 12.7.** Участник не вправе изменять наименование Игры, изменять и/или удалять знак охраны авторского права (copyright notice) или иное указание от Правообладателя.
- 12.8.** Правообладатель оставляет за собой право устанавливать любые правила, лимиты и ограничения (технические, юридические, организационные или иные) на использование Игры в целом, Правил Игры и Контента, и может менять их по собственному усмотрению, без предварительного уведомления Участников. Указанные правила, лимиты и ограничения могут быть различными для различных категорий Участников.
- 12.9.** Участник обязуется не использовать какие-либо программы, боты, позволяющие нарушать (обходить) Правила Игры, и/или направленные на ускоренное прохождение Заданий и Мини-игры.
- 12.10.** Игра предоставляется на условиях «как есть» (as is). Правообладатель не предоставляет никаких гарантий в отношении безошибочной и бесперебойной работы Игры или отдельных её компонентов и/или функций, соответствия Игры конкретным целям и ожиданиям Участника, не гарантирует достоверность, точность, полноту и своевременность данных, а также не предоставляет никаких иных гарантий, прямо не указанных в настоящей Лицензии.
- 12.11.** Правообладатель не несет ответственности за какие-либо прямые или косвенные последствия какого-либо использования или невозможности использования Игры и/или ущерб, причиненный Участнику и/или третьим сторонам в результате какого-либо использования, неиспользования или невозможности использования Игры или отдельных её компонентов и/или функций, в том числе из-за возможных ошибок или сбоев в работе Игре, за исключением случаев, прямо предусмотренных законодательством.
- 12.12.** Действие настоящей Лицензии распространяется на все последующие обновления/новые версии Игры. Принимая участие в Игре, Участник принимает условия настоящей Лицензии для соответствующих обновлений/новых версий Игры, если обновление/установка новой версии Игры не сопровождается иным лицензионным соглашением.

13. Способ и порядок информирования о сроках и условиях проведения Акции

- 13.1.** Правила Акции в полном объеме для открытого доступа размещаются в интерфейсе Игры, расположенной в мобильном приложении
- 13.2** Техническая поддержка Акции осуществляется по ссылкам https://5ka.ru/feedback?chat_opened=true и <https://www.perekrestok.ru/contacts>.
Электронная почта технической поддержки и обратной связи акции – x5@umsteam.ru
- Информирование Участников об изменении Правил, об отмене Акции или об иных существенных событиях, связанных с проведением Акции, производится через источники информации, указанные в п. 9.1 Правил.
- Организатор Акции вправе использовать иные средства массовой информации для размещения объявления о проведении Акции и иных рекламно-информационных материалов.

14. Персональные данные

- 14.1** Во исполнение Правил Игры и Условий Программы с соблюдением принципов и правил, предусмотренных Федеральным законом от 27.06.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» (далее – ФЗ №152) Организатор, Оператор и другие подрядчики Организатора/Оператора, осуществляющие обработку персональных данных в рамках Игры, доставляющие призы победителям Игры (далее – Подрядчики), осуществляют обработку персональных данных (далее - ПД) Участника Игры.
- 14.2** Принимая условия Игры и настоящих правил участник Акции также дает свое согласие на передачу Организатором номера его телефона, электронного адреса (e-mail), фамилии, имени, отчества, X5ID, Оператору, с целью проведения розыгрышей, а также для информирования о результатах Акции, признании Победителями.
- 14.3** Организатор/Оператор являются операторами персональных данных в отношении персональных данных Участников и при их обработке руководствуются требованиями российского законодательства. Организатор/Оператор гарантируют необходимые меры защиты персональных данных от несанкционированного доступа третьих лиц.
- 14.4** Ответственность за правомерность и достоверность персональных данных Участника несет исключительно предоставившее их лицо. Организатор/Заказчик, X5 не принимают на себя никаких обязательств по проверке персональных данных, указанных Участниками.

14.5 Целями обработки персональных данных Участников являются:

- регистрация / авторизация Участников в Игре в целях участия в Игре;
- уведомление налогового органа и уплата НДФЛ за Победителя;
- доставка призов Победителям;
- публикация списков Победителей;
- информирование Участников об Игре и выигрышах в Игре через различные средства связи;

14.6 Обработка предоставленных Участниками персональных данных включает в себя следующие действия: сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передача (распространение, предоставление, доступ), блокирование, удаление, уничтожение персональных данных. Трансграничная передача персональных данных в рамках проведения Акции не осуществляется, персональные данные обрабатываются и хранятся на территории РФ.

14.7 В случае выигрыша приза Участник дает согласие на размещение информации о нем на Сайте, в средствах массовой информации по усмотрению Организатора или Заказчика. Размещению для общего доступа подлежат следующие данные выигравшего приза Участника:

- фамилия, имя и отчество;
- фотография (при ее предоставлении Организатору);
- сведения о месте жительства (регион и название населенного пункта);
- наименование Игры;
- описание выигранного им приза;
- 4 последние цифры номера мобильного телефона, указанного при регистрации.

14.7. Персональные данные хранятся и обрабатываются Организатором / Заказчиком, Х5 в течение Периода проведения Игры. Обработка персональных данных во исполнение Правил Игры прекращается, в случае отказа участника Акции от участия в Игре.

14.8. Организатор / Заказчик, Х5 вправе продолжить обработку ПД участника после окончания Периода проведения Игры при наличии иных правовых оснований, предусмотренных ФЗ №152. Организатор принимает все возможные меры для обеспечения уничтожения персональных данных третьими лицами в указанный срок, если таковым они были переданы.

15. Иные условия Акции

15.1 Во всем, что не предусмотрено Правилами, Организатор, Заказчик и Участники Игры руководствуются действующим законодательством Российской Федерации. Организатор и Заказчик не несут ответственности перед Участниками, в том числе перед лицами, признанными обладателями призов Игры, в следующих случаях:

- несвоевременного уведомления Участника о признании его обладателем Приза по причине, не зависящей от Организатора /Заказчика;
- сбоев работы операторов/ провайдеров в сети Интернет, к которым подключён Участник, препятствующих участию в Игре, а также возникновение форс-мажорных или иных обстоятельств, исключающих возможность вручения призов их обладателям;
- сбоев в электронных системах связи, включая сеть Интернет, приведших к потере электронных данных Игры;
- наступления форс-мажорных обстоятельств, непосредственно влияющих на выполнение Организатором/Заказчиком своих обязательств и делающих невозможным их исполнение Организатором, включая наводнения, пожары, забастовки, землетрясения или другие природные факторы; массовые эпидемии; распоряжения государственных органов, и другие, не зависящие от них объективные причины;
- неисполнения (несвоевременного исполнения) Участниками своих обязанностей, предусмотренных Правилами;
- за действия (бездействия), а также ошибки Участников Игры.

15.2. Ничто в Правилах не может быть истолковано как обязанность Организатора/Заказчика возмещать Участнику расходы, связанные с участием в Игре.

15.3. Организатор и Заказчик оставляют за собой право в любой момент вводить дополнительные технические ограничения, препятствующие недобросовестной накрутке действий, необходимых для участия в Игре, совершаемых определенным Участником. В случае выявления любой попытки указанной недобросовестной накрутки такой Участник может быть отстранен от участия в Игре без объяснения причин и предварительного уведомления. Организатор/Заказчик самостоятельно осуществляют оценку добросовестности совершения Участником действий на основании, имеющихся у Организатора/Заказчика технических возможностей.

15.4. Во избежание перегрузки системно-аппаратного комплекса и технических сбоев в работе мобильного приложения «Пятёрочка», Организатор оставляет за собой право в случайном порядке ограничить круг Участников Акции. В случае, если проведение Акции в любой момент в течение Периода проведения Акции будет представлять угрозу системно-аппаратному комплексу Организатора, Организатор вправе досрочно прекратить проведение Акции без уведомления Участников.

Версия: 1

Приложение № 1 к Правилам Игры

Промокод*	Условия использования	Период активации
60 000 баллов «Х5 Клуба»	1. Оформите заявку на перенос номера в Билайн на сайте оператора. 2. Дождитесь окончания переноса — в среднем он занимает до 8 дней, но может и больше. 3. После переноса номера в течение 5 дней придет СМС со ссылкой на страницу акции. Перейдите по ссылке и подтвердите участие в акции, нажав кнопку «За баллами». Первые 5 000 баллов будут начислены в течение 14 дней после перехода в билайн и подтверждения участия в акции, затем Билайн будет начислять по 5000 баллов ещё 11 месяцев. Главное — вовремя оплачивайте связь и звоните, отправляйте СМС или выходите в интернет. Принять участие в акции могут клиенты, которые выполнили следующие условия: - перешли по уникальной ссылке из мобильной игры и выполнили условия акции; - являются участниками программы лояльности «Х5 Клуб» Срок присоединения к акции - 15.06.2026-31.08.2026. Срок проведения акции - 15.06.2026-08.09.2027.	с 15.07.2026 по 31.08.2026
3 стакана кофе за 99 руб. в «Пятёрочке»	Пробный тариф действует 7 дней с момента активации в торговой сети «Пятёрочка». Включено 3 напитка из ассортимента абонемена. Условие подключения: отсутствие активного абонемена с напитками в «Перекрёстке» или «Пятёрочке», а также если его не было в течение последних 180 дней. По истечении 7 дней происходит автоматическое продление в стандартный абонемент «Кофе с собой» на 7 дней по полной цене. У нового абонемена автопродление включено по умолчанию (можно отключить в личном кабинете или на этапе оплаты).	с 15.07.2026 по 09.09.2026
3 стакана кофе за 149 руб. в «Перекрёстке»	Пробный тариф действует 7 дней с момента активации в торговой сети «Перекрёсток». Включено 3 напитка из ассортимента абонемена. Условие подключения: отсутствие активного абонемена с напитками в «Перекрёстке» или «Пятёрочке», а также если его не было в течение последних 180 дней. По истечении 7 дней происходит автоматическое продление в стандартный абонемент «Кофе с собой» на 7 дней по полной цене. У нового абонемена автопродление включено по умолчанию (можно отключить в личном кабинете или на этапе оплаты).	с 15.07.2026 по 09.09.2026
Сервис «Пакет» за 49 руб. и 1000 баллов	1. Воспользоваться Промокодом на подключение сервиса «Пакет» на 1 (один) месяц по специальной цене 49 (сорок девять) рублей и получить 1000 (одну тысячу) баллов (далее – Промокод) может Участник игры, признанный Новым пользователем сервиса «Пакет», а также Участник Акции, у которого сервис «Пакет» не активен более 186 дней. 2. Новым пользователем признается пользователь, который никогда ранее не приобретал сервис «Пакет» и/или Дополнительную опцию «Покупки с Пакетом от Х5» в подписке Яндекс Плюс и/или «Пакет» в рамках подписки «Газпром бонус» и/или через Х5 карту и/или сервис «Пакет» в	с 15.07.2026 по 09.09.2026

	мобильном приложении Мегафон, и/или «Кешбэк сервис «Пакет»» в подписке MiXX от Tele2, и/или «Пакет» в Wink и/или «Пакет» в ТБанке; и/или «Пакет» в билайне. 3. Начисление 1000 (одной тысячи) баллов производится при одновременном соблюдении следующих условий на аккаунте X5ID: - активация сервиса «Пакет» с применением промокода, полученного из игры; - транзакция за автоматическое продление сервиса «Пакет от X5» по цене 199 (сто девяносто девять) рублей на следующий месяц; - общее количество баллов, начисленных участнику в рамках других акций от сервиса «Пакет» за год на дату начисления в рамках Акции не должно превышать 9000 (девять тысяч) баллов. Год исчисляется с даты первого начисления участнику баллов в рамках других акций от сервиса «Пакет». В стоимости покупки не учитывается стоимость табака, табачной, никотинсодержащей продукции и устройств для ее потребления, лотерейных билетов. Стоимость алкогольной продукции учитывается в сумме покупки за вычетом минимальной розничной цены. 4. Для активации подписки на сервис «Пакет» сроком на 1 (один) месяц по специальной цене 49 (сорок девять) рублей требуется указание данных банковской карты Участника акции. По истечении периода подписки на сервис «Пакет» сроком на 1 (один) месяца по специальной цене 49 (сорок девять) рублей предусмотрено автоматическое продление по цене 199 (сто девяносто девять) рублей на следующий месяц. 5. Активируя подключение сервиса «Пакет», Участник соглашается с Условиями сервиса «Пакет», размещенными в сети Интернет по адресу: https://x5paket.ru/docs/terms_of_use.pdf. 6. Срок выдачи промокодов: с 15.07.2026 г. по 25.08.2026 г. (включительно). 7. Срок активации промокодов: с 15.07.2026 г. по 09.09.2026 г. (включительно). 8. Срок начисления баллов: 15.07.2026 г. по 15.10.2026 (включительно). 9. На 1 (один) аккаунт X5ID можно активировать только 1 (один) Промокод, полученный в рамках Акции при соблюдении настоящих условий. 10. Служба поддержки: help@x5paket.ru	
Скидка 200 руб. от Доставки «Пятёрочки»	Доставку осуществляет ООО «Икс 5 Диджитал, ОГРН 1217700543433, адрес: г. Москва, ул. Средняя Калитниковская, д. 28, комната 42. Промокод действует на заказ от 2 000 Р через мобильное приложение «Пятёрочка» с оплатой онлайн. Акция проводится с 15.07.2026 по 01.09.2026. Указанное время доставки не включает в себя время на приём, обработку и сбор заказа. Зона и время доставки ограничены. Стоимость доставки, сумму минимального заказа, подробные условия уточняйте в мобильном приложении «Пятёрочка». Категория 18+.	с 15.07.2026 по 01.09.2026
Скидка 10% от доставки "Перекрёстка"	Доставку осуществляет АО "Торговый дом Перекрёсток" ОГРН 1027700034493 г. Москва, ул. Средняя Калитниковская д. 28 с. 4. Акция действует с 15.07.2026 по 01.09.2026. Скидка 10% от 3000р на один заказ доставки, не суммируется с текущими акциями и другими специальными предложениями. Максимальный размер скидки по промокоду - 300р. Имеются ограничения по стоимости и условиям доставки. Подробности об условиях акции и организаторе уточняйте на сайте perecrestok.ru	с 15.07.2026 по 01.09.2026
5555 баллов «X5 Клуба»	1. Принять участие в акции могут клиенты, которые выполнили следующие условия: - перешли по уникальной ссылке из мобильной игры и оформили карту Апельсин; - совершили покупку по карте на сумму от 500 рубля в любом магазине в течение 60 дней после получения карты; - ранее не было карты Апельсин 2. Срок начисления 5555 баллов «X5 Клуба» — до 15 числа месяца, следующего за месяцем совершения покупки по карте Апельсин. 3. Срок присоединения к акции - 15.07.2026-31.08.2026.	с 15.07.2026 по 31.08.2026

	Срок проведения акции - 15.07.2026-31.10.2026.	
--	--	--

* промокод не суммируется с действующими скидками, акциями, а также не действует при покупке товаров-исключений в мобильном приложении «Пятёрочка». Информацию по товарам-исключениям можно найти при применении промокода в мобильном приложении в разделе

Промокод может быть использован только один раз и только Участником, получившим Промокод. Активируя Промокод, Участник подтверждает, что ознакомился с условиями использования Промокода. Подробные условия использования Промокода, а также срок и ограничения в использовании Промокода доводятся до Участника посредством интерфейса Игры. Полученный Промокод не подлежит возврату, возмещению в денежном эквиваленте или обмену на денежные средства.

Промокоды, указанные в Приложении №1 Настоящих Правил, вручаются путём размещения промокода в разделе «Призы» в Интерфейсе игры.